

Ablauf eines Projekttag

Unsere Module dauern jeweils 3 Stunden.

Die Zeiten sind vormittags 9.00-12.00 Uhr und nachmittags 13.30-16.30 Uhr.

Die Essenszeiten (Lärchenhof) sind üblicherweise:

8.00 Uhr Frühstück / 12.00 Uhr Mittagessen / 18.00 Uhr Abendessen

Die Teilnehmer treffen sich um 9.00 Uhr am Haus des Wassers, der Nationalpark-Ranger hat den Begleitpersonen meist schon mitgeteilt, was die SchülerInnen zum Programm mitnehmen sollen.

Bitte achten Sie auf Pünktlichkeit und Disziplin während des Wasserschulkurses. Sofern das Wetter es zulässt, findet unser Programm auch im Freien statt. Im Haus des Wassers selbst betreiben wir Recherche, sind im Experimentierraum (Wasserlabor) oder in der Wasserwerkstatt (Kreativraum).

Die Mittagspause nach dem Essen wird meist dazu genutzt, sich im Außengelände des Haus des Wassers aufzuhalten und zu spielen. Bitte achten Sie auch in dieser Stunde auf ordentliches Verhalten ihrer Klasse.

Nach dem Programm besteht die Möglichkeit, im Shop etwas zu kaufen.

Die Nationalpark-Ranger verlassen normalerweise gegen 16.45 Uhr das Haus.

Vor und nach dem Abendessen sind Sie eingeladen, in Eigenregie unser Seminarhaus zu nutzen: Filme, Bestimmungsübungen, Berichte am Computer, Fotos, Spiele, Basteleien.

Wir erklären Ihnen gerne die einfache Bedienung unserer Geräte.

Bälle für den Hartplatz können im Lärchenhof ausgeliehen werden.

Auch stellen wir Ihnen Utensilien für eine Nachtwanderung zur Verfügung: Lampe, Fackeln, Fledermaus-Detektor.

Wir empfehlen, die Nachtruhe bei 22.00 Uhr anzusetzen.

Viel Vergnügen bei den Vorbereitungen des Freizeitangebots, gerne stehen wir auch mit Rat und Tat zur Seite.